

# Platzregeln des Golfclub Sinsheim Buchenauerhof:



## A. Platzregeln:

### 1. Aus (Regel 27-1)

- Ausgrenzen sind mit weißen Pfosten gekennzeichnet

### 2. Ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25-1):

- Ist durch blaue Pfosten und/oder weiße Einkreidungen gekennzeichnet.
- Von diesen Flächen **darf** straflos Erleichterung in Anspruch genommen werden.
- Die Blumenbeete im Bereich von Grün 4, hier **muss** Erleichterung genommen werden.
- Sollte nach Regel 25-1 (erdgrabendes Tier) nur die Standposition des Spielers betroffen sein, so wird keine Erleichterung nach dieser Regel gewährt.
- Frische Wildschweinspuren und -schäden sind Boden in Ausbesserung.
- Ist der Ball im Gelände in sein eigenes Einschlagloch eingebettet, kann straflos Erleichterung in Anspruch genommen werden.

### 3. Hemmnisse (Regel 24)

#### 3.1. Unbewegliche Hemmnisse (Erleichterung nach Regel 24-2):

- Alle Wege mit künstlich angelegter Oberfläche.
- Steinplatten unter den Entfernungsmarkierungen
- Mauer zwischen Grün 13 und Abschlag 14 sowie hinter Grün 12
- Bäume mit Stützpfehlern: Es **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden.

#### 3.2. Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)

- Steine im Bunker
- Alle zur Kennzeichnung von Wasserhindernissen (rot) sowie Boden in Ausbesserung (blau) dienenden Pfosten und Entfernungsmarkierungspfosten.

### 4. Sonstige Regeln

#### 4.1. Stromleitungen

- Trifft ein Ball **Strommasten oder Hochspannungsleitungen**, so **muss** der Schlag straflos wiederholt werden.

#### 4.2. Elektronische Kommunikationsmittel

- Das Mitführen von sende- und/oder empfangsbereiten elektronischen Kommunikationsmitteln oder deren Benutzung auf dem Platz wirkt störend und ist rücksichtslos. Stellt die Spielleitung eine schwerwiegende Störung des Spielbetriebs durch die Benutzung eines solchen Gerätes durch einen Spieler oder Caddie fest, kann sie diese Störung als schwerwiegenden Verstoß gegen die Etikette bewerten und eine Disqualifikation aussprechen.

## B. Hinweise:

### 1. Entfernungsmarkierungen:

- Graue Pfosten : Entfernung zum **Grünanfang**  
100m **1 weißer Ring**  
150m **2 rote Ringe**  
200m **3 gelbe Ringe**

### 2. Signale zur Aussetzung des Spiels wegen Gefahr (Regel 6-8):

- Unverzügliches Unterbrechen des Spiels wegen Gefahr: **1 Schuss**
- Sonstige Spielunterbrechung nach Regel 6-8b: **3 Schüsse**
- Wiederaufnahme des Spiels: **2 Schüsse**
- Unabhängig hiervon obliegt die Spielunterbrechung bei Blitzgefahr der Eigenverantwortung des Spielers – Regel 6-8.a (II)

### 3. Etikette:

- Probeschwünge auf den Abschlägen vermeiden
- Schnellere Partien durchspielen lassen
- Divots zurücklegen, Bunker harken
- Vorgrüns zwischen Hindernis und Grün **nicht** befahren
- Bunker auf der flacheren Seite betreten und verlassen
- Rauchen im Wald ist untersagt
- Pitchmarken **sofort** ausbessern

### 5. Überquerung der Kreisstraße:

- Zwischen den Löchern 2 und 3, sowie 16 und 17 erfolgt auf eigene Gefahr.

### 6. Schutzhütten:

- Befinden sich bei den Abschlägen 4, 6, 10 und 16.

### 7. Toiletten:

- Befinden sich am Grün 4, Grün 9, Abschlag 14 und Grün 15

## C. Aktuelle Änderungen:

### 1. Interne Ausgrenzen:

- Alle früher vorhandenen internen wurden aufgehoben.
- Lediglich zwischen Bahn 2 und 17 ist ein Wald „AUS“
- Bitte beachte , dass dies auf den Abschlagtafeln und im Birdiebuch noch nicht geändert ist