

Platzregeln Golfclub Sinsheim Buchenauerhof

Stand: Juli 2023



A. Geltungsbereich

Diese Platzregeln sind Bestandteil der Spielbedingungen des Golfclubs. Sie definieren Regeln für Teile des 18-Loch-Platzes, in Anwendung, Konkretisierung und Ergänzung der offiziellen Golfregeln des Deutschen Golfverbands (DGV). Sie gelten bei Abweichungen in ihrer jeweils aktuellen Fassung mit dem Inhalt wie sie am Infobrett im Clubhaus des Golfclubs ausgehängt sind.

B. Einzelne Platzregeln

1. Aus (Regel 2.1)

- Ausgrenzen sind mit weißen Pfosten gekennzeichnet.

2. Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1)

- Sie sind durch blaue Pfosten und/oder weiße Einkreidung gekennzeichnet. Von diesen Flächen **darf** straflos Erleichterung in Anspruch genommen werden.
- Blumenwiese im Bereich von Abschlag 4.. Hier **muss** Erleichterung nach Regel 16.1b genommen werden. Betreten verboten!
- Blumenbeete im Bereich von Grün 4: Hier **muss** Erleichterung nach Regel 16.1b genommen werden!
- Tierlöcher: Erleichterung **darf** straflos in Anspruch genommen werden. Sollte nur die Standposition des Spielers betroffen sein, so wird **keine** Erleichterung nach dieser Regel gewährt.
- Wildschweinschäden: Erleichterung **darf straflos** in Anspruch genommen werden.

3. Hemmnisse (Regel 16)

3.1. Unbewegliche Hemmnisse (Erleichterung nach Regel 16.1a oder 17) sind:

- Alle Wege mit künstlich angelegter Oberfläche.
- Steinplatten unter den Entfernungsmarkierungen.
- Mauer Bahn 3, Bahn 4, zwischen Grün 13 und Abschlag 14 sowie hinter Grün 12.
- Bäume mit Stützpfehlen. An diesen **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden.
- Elektrozäune

3.2. Bewegliche Hemmnisse (Regel 15.2) sind:

- Alle zur Kennzeichnung von Penalty Areas (rot) sowie Boden in Ausbesserung (blau) dienenden Pfosten und Entfernungsmarkierungspfosten.

3.3. Penalty Areas

Folgende Penalty Areas (rot gekennzeichnet) sind nur auf einer Seite definiert und erstrecken sich ins Unendliche an:

- Loch 2 hinter dem Grün
- Loch 4 links
- Loch 8 hinter dem Grün
- Loch 9 hinter dem Grün
- Loch 16 links
- Loch 17 links.

3.4. Spielverbotszone

- Der Wald zwischen Loch 2 und 17 ist Spielverbotszone nach Regel 17.1e.
- Die Baustelle links der Bahnen 17 und 18.
- Für sämtliche Spielverbotszonen gilt „**BETRETEN VERBOTEN**“!

4. Sonstige besondere Regeln

4.1. Stromleitungen

Trifft ein Ball einen **Strommast** oder eine **Hochspannungsleitung**, so **muss** der Schlag straflos wiederholt werden.

4.2. Elektronische Kommunikationsmittel

Das Mitführen von sende- und/oder empfangsbereiten elektronischen Kommunikationsmitteln oder deren Benutzung auf dem Platz wirkt störend und ist rücksichtslos. Stellt die Spielleitung eine schwerwiegende Störung des Spielbetriebs durch die Benutzung eines solchen Gerätes durch einen Spieler oder Caddie fest, kann sie diese Störung als schwerwiegenden Verstoß gegen die Etikette bewerten und eine Disqualifikation aussprechen.

4.3 Regel 3.3b wird wie folgt verändert

Der Spieler ist verantwortlich dafür, sein Handicap Index auf der Scorekarte auszuweisen. Nachdem die Spielleitung die Scorekarte vom Spieler am Ende der Runde erhalten hat, ist die Spielleitung verantwortlich für:

- Addieren der Lochergebnisse des Spielers, und
- Anwendung der Handicapschläge des Spielers, um das Netto-Ergebnis des Spielers zu errechnen.

Gibt der Spieler eine Scorekarte ohne das richtige Handicap zurück:

- Handicap auf Scorekarte zu hoch oder kein Handicap ausgewiesen. Beeinflusst dies die Anzahl der Schläge, die ein Spieler bekommt, ist der Spieler vom Handicap-Turnier **disqualifiziert**. Andernfalls gibt es keine Strafe.
- Handicap auf Scorekarte zu niedrig. Es gibt keine Strafe und das Netto-Ergebnis des Spielers unter Verwendung des niedrigeren ausgewiesenen Handicaps bleibt bestehen.

C. Verschiedene Informationen, Etikette, Rauchverbot

1. Entfernungsmarkierungen

- graue Pfosten: Entfernung zum **Grünanfang**
100m **1 weißer Ring**
150m **2 rote Ringe**
200m **3 gelbe Ringe**

2. Signale zur Unterbrechung des Spiels wegen Gefahr (Regel 6-8)

- Unverzügliches Unterbrechen des Spiels wegen Gefahr: **1 Schuss**
- Sonstige Spielunterbrechung nach Regel 6-8b: **3 Schüsse**
- Wiederaufnahme des Spiels: **2 Schüsse**
- Unabhängig hiervon obliegt die Spielunterbrechung bei Blitzgefahr der Eigenverantwortung des Spielers – Regel 6-8.a (II).

3. Etikette

- Probeschwünge auf den Abschlügen vermeiden
- Schnellere Spielergruppen durchspielen lassen
- Divots zurücklegen, Bunker harken
- Vorgrüns zwischen Hindernis und Grün **nicht** befahren
- Bunker auf der **flacheren** Seite betreten und verlassen
- Pitchmarken **sofort** ausbessern.

4. **Verbot**
Das Rauchen im Wald/auf den Wegen entlang des Waldes ist untersagt. Zigaretten- oder Zigarrenkippen dürfen nicht am Boden ausgedrückt werden.
5. **Überquerung der Kreisstraße**
 - Erfolgt auf eigene Gefahr.
6. **Schutzhütten**
 - Befinden sich bei den Abschlagen 4, 6, 10 ,16 und 17.
7. **Toiletten**
 - Befinden sich am Grün 4, Grün 9, Abschlag 14 und Grün 15.